# Présentation du projet (v1)

## Introduction

**Idée** : créer un jeu addictif au concept simple, et à la prise en main immédiate sur téléphone portable.

Notre concept devra se démarquer de la concurrence par son concept.

## Caractéristiques principales

* **Public visé** : les personnes possédant un téléphone fonctionnant sous Android et ayant envie de s’occuper / du temps à perdre (transports en commun, WC, amphi autres que IC06…)
* **Plate-forme** : android
* **genre** : jeux d’adresse/réflexe
* **références**: Doodle Jump (iPhone)

Caractéristiques étendues

* **scénario général** : un objet = le « héros » (matériel ou vivant) doit descendre en bas de l’écran, en évitant des obstacles qui l’en empêchent
* **éléments principaux** : un objet, des obstacles (barres...), des objets bonus (vie, bombe…)
* **modes de jeu** : 1 joueur
* **stratégie principale** : descendre le plus bas possible, afin de marquer le plus de points possible.
* **règles particulières** : ne pas se laisser rattraper par le haut de l’écran ( = mort), possibilité de récupérer des bonus
* **Interface** : écran du téléphone, contrôles à l’aide de l’accéléromètre intégré.

## Maquette graphique

